



Ausschreibung: Technische Umsetzung einer innovativen Online-Schulung inklusive Simulationsspiels (**Werkvertrag, 5000-8000 Euro**)

Für das bundesweite Forschungs- und Versorgungsprojekt **PEDNET-LC** (www.pednet-lc.de) suchen wir eine Person zur **technischen Umsetzung einer interaktiven Online-Schulung für Lehrkräfte**.

Über das Projekt:

Kinder und Jugendliche mit Long COVID, ME/CFS oder ähnlichen Erkrankungen nach Infektionen stehen im Schulalltag oft vor besonderen Herausforderungen. Das Institut für medizinische Soziologie und Rehabilitation der Charité - Universitätsmedizin Berlin entwickelt daher im Rahmen des bundesweiten Forschungsprojektes PEDNET-LC eine Aufklärungsintervention inklusive einer interaktiven Schulung für Lehrkräfte, die dabei helfen soll, diese Schülerinnen und Schüler besser zu verstehen und im Schulalltag passend zu unterstützen.

Deine Aufgabe:

Deine zentrale Aufgabe ist die technische Umsetzung des bestehenden Prototyps als interaktive Online-Schulung. Das konkrete technische Format bzw. der Anbieter kann in Abstimmung mit dem Projektteam frei gewählt werden.

Die Schulung umfasst: Text- und Informationsinhalte, bereits produzierte Videos, zu erstellende Audioinhalte, interaktive Navigation und Entscheidungsszenarien sowie eine kurzes Serious Game (Klick & Point).

Der **Figma-Prototyp dient als Grundlage für Aufbau, Inhalte und Gestaltung**. Die Aufgabe besteht insbesondere darin, das dort entwickelte Konzept technisch umzusetzen, die verschiedenen Medieninhalte zu integrieren und das Simulationsspiel als funktionierende Anwendung zu realisieren.

Die Produktion der Videos ist nicht Bestandteil dieses Auftrags. Die Video- und Textinhalte werden erstellt und anschließend für die Integration in die Online-Schulung bereitgestellt.

Was du mitbringen solltest

- Erfahrung in der Entwicklung bzw. Umsetzung von Webanwendungen / interaktiven Online-Angeboten, sowie kleineren Klick and Point Games
- Erfahrung in der Umsetzung von interaktiven Szenarien, Simulationen oder einfachen Spielen
- **Fähigkeit, einen bestehenden Figma-Prototypen technisch umzusetzen**
- Erfahrung in der Erstellung und Integration von Video-, (KI-generierten) Audio- und Textinhalten in webbasierte Anwendungen
- ein gutes Gespür für Nutzerführung, Usability und digitale Gestaltung
- selbstständige, strukturierte und zuverlässige Arbeitsweise

Was wir bieten

- Zusammenarbeit mit einem interdisziplinären Team (Gesundheitswissenschaften, Medizin, Psychologie)
- einen bereits entwickelten **Figma-Prototypen als konzeptionelle und gestalterische Grundlage sowie fachliche Begleitung durch die verantwortliche Designerin**
- gestalterischen und technischen Spielraum bei der konkreten Umsetzung
- Möglichkeit, die entstandene Arbeit nach Absprache für das eigene Portfolio zu nutzen
- Arbeit an der Schnittstelle von **Wissenschaft, digitalem Lernen und interaktiver Webentwicklung**
- **Vergütung über einen Werkvertrag, je nach Umfang und Erfahrung voraussichtlich ca. 5.000–8.000 €**

Die technische Umsetzung ist ab Oktober 2026 geplant und soll bis Dezember 2026 abgeschlossen sein.

Bewerbung

Bei Interesse oder Fragen melden Sie sich gerne bei **Dr. Christine Haeger und Dr. Anika Reinhart**
E-Mail: pednet-schule@charite.de

Bitte senden Sie Ihre Bewerbungsunterlagen als **ein zusammenhängendes PDF-Dokument**. Dieses sollte mindestens enthalten:

- einen kurzen Lebenslauf
- relevante Arbeitsproben bzw. ein Portfolio
- gegebenenfalls weitere aussagekräftige Unterlagen

Besonders erwünscht sind Beispiele bereits realisierter Webanwendungen, E-Learning-Angebote, interaktiver Lernformate, Mini Games, Klick and Point- und Serious Games. Auch vergleichbare digitale Projekte sind willkommen.

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!