

Werde ein Teil von Lippert Studios!

Du bist mitten im Bachelor- oder Masterstudium im Bereich Design, Mediengestaltung, Kommunikationsdesign oder einem ähnlichen kreativen Fach? Du willst echte Projekte mitgestalten?
Dann suchen wir genau dich!

Was dich erwartet:

Bei Lippert Studios tauchst du für mindestens 6 Monate ein in die Welt der Gestaltung – mit echten Kunden, echten Projekten und echtem kreativen Freiraum.

Einblick in den gesamten Designprozess – von Research über Konzept bis zur Präsentation

Moderne Tools & Technologien für professionelles Arbeiten

Konstruktives Feedback und spannende Einblicke in die Praxis

Arbeit an spannenden und vielseitigen Projekten – Von Produktvisualisierungen über Architektur bis hin zu Motion Graphics

Zusammenarbeit mit Designern, Entwicklern und anderen Kreativen

Das bringst du mit:

Erfahrung im Umgang mit gängiger Design- und Visualisierungssoftware

Beteiligung an Projekten – von der Ideenfindung bis zur eigenständigen Umsetzung

Gespür für Ästhetik, Farbgestaltung und visuelle Kommunikation

Teamfähigkeit kombiniert mit der Fähigkeit, kreative Ideen klar und strukturiert zu präsentieren

Hohes Maß an Eigeninitiative und kreative Denkweise

Selbstständige Arbeitsweise mit dem Blick fürs große Ganze und das gemeinsame Ziel



Warum Lippert Studios?

Spannende Projekte in verschiedenen Branchen

Ein offenes, kreatives Team mit einer flachen Hierarchie

Regelmäßige Team-Meetings mit kreativem Austausch

Klingt gut? Dann bewirb dich jetzt!

Schick uns dein Wunschpraktikumsplatz, ein dazu passendes Portfolio und ein paar Zeilen zu dir an:

bewerbung@lippert-studios.com

Wir freuen uns auf dich!

www.lippert-studios.com

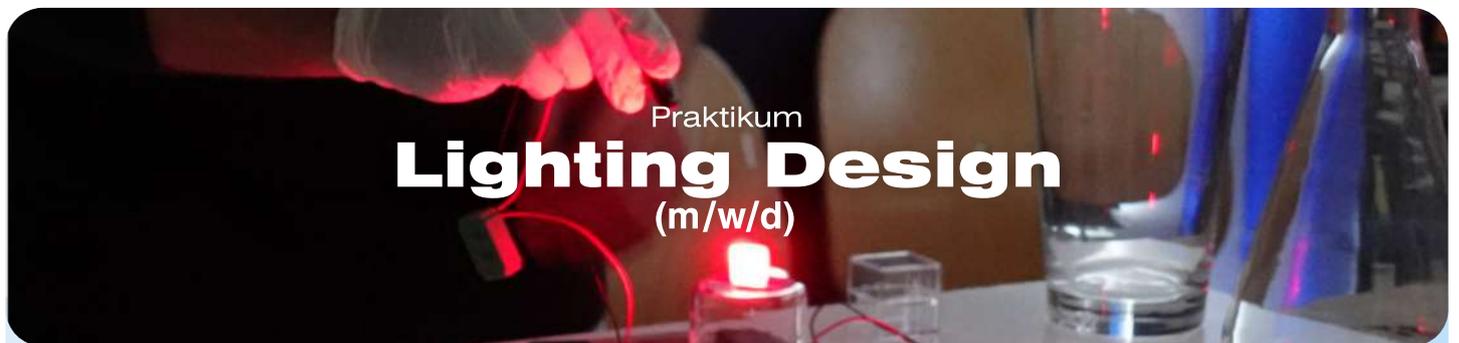
Werde ein Teil von Lippert Studios!



- Voraussetzung:**
- ✔ SubD und Hard Surface Modeling
 - ✔ Motion graph editing
 - ✔ PBR and NPR shading/rendering
 - ✔ Texturing
 - ✔ Scene- & File-Optimization
 - ✔ Animation & Storyboarding
 - ✔ Compositing



- Voraussetzung:**
- ✔ sicherer Umgang mit einer CAD Software, am besten SolidWorks
 - ✔ Prototyping und Iteratives Design
 - ✔ Sketching & Visualisierung
 - ✔ Verständnis eines Produktlebenszyklus
 - ✔ User Interaction Design



- Voraussetzung:**
- ✔ Grundkenntnisse in Lichttechnik
 - ✔ Sicher in DIALux o.ä.
 - ✔ Erfahrung im Modellbau oder Prototyping
 - ✔ Elektrotechnische Kenntnisse
 - ✔ sicherer Umgang mit einer CAD Software, am besten SolidWorks



- Voraussetzung:**
- ✔ Sicher in Adobe Suite
 - ✔ Erstellung druckfähiger Dateien
 - ✔ Medienübergreifendes Denken
 - ✔ verständnis für Bildsprache
 - ✔ Umgang mit Preflight-Checks, Proofs und Druckfreigaben